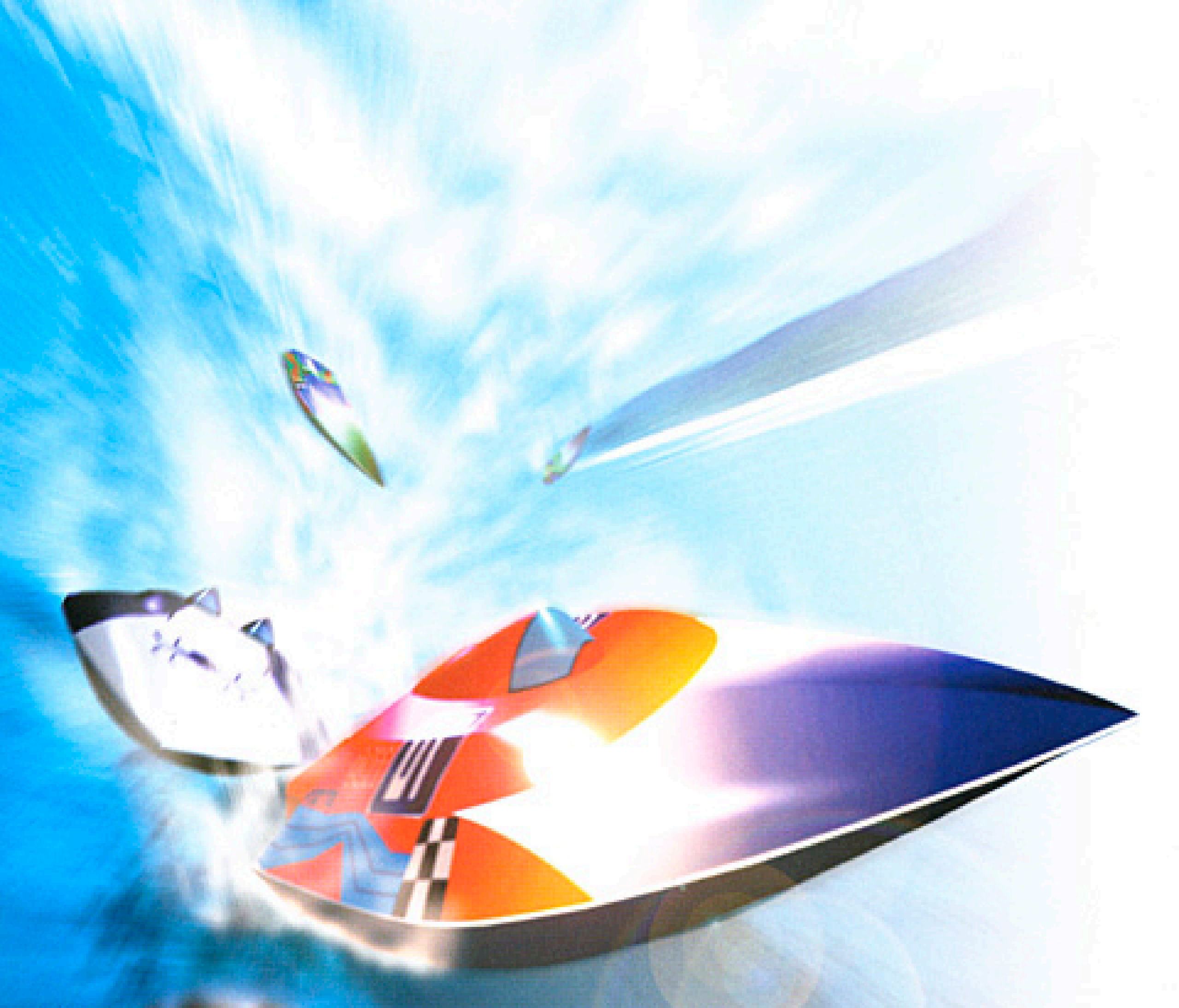

RAPID RACER™
ラピッドレーサー
PlayStation



お問い合わせ先
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444
ゲームの内容や裏技などに関するご質問にはお答えできません。あらかじめご了承ください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応 | 特製コントローラ SLPH00001［(株)ナムコ］対応

SCPS 10060

ごあいさつ

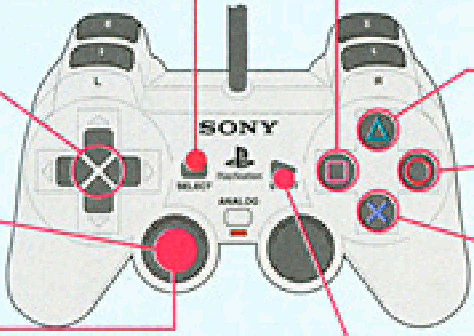
このたびは、プレイステーション専用ソフト「RAPID RACER」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前にこの「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。
なお、この「解説書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

contents

01

Controls コントロール

アナログコントローラ（アナログモード=LED赤色時）



SELECTボタン
視点変更

方向キー
メニューカーソル移動
項目内容変更

左スティック上
ボートの先端を下げる

左スティック左右
ボート操作

□ボタン
ブレーキ（バック）

△ボタン
ターボ

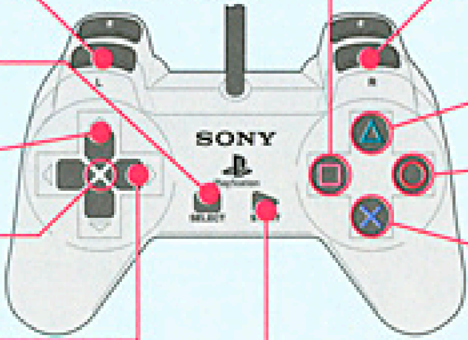
○ボタン
メニュー決定

×ボタン
メニューキャンセル
アクセル

STARTボタン
ポーズ

振動の設定はOptionsでおこないます

コントローラ



L1ボタン
左旋回

SELECTボタン
視点変更

方向キー上
ボートの先端を下げる

方向キー
メニューカーソル移動
項目内容変更

方向キー左右
ボート操作

□ボタン
ブレーキ（バック）

R1ボタン
右旋回

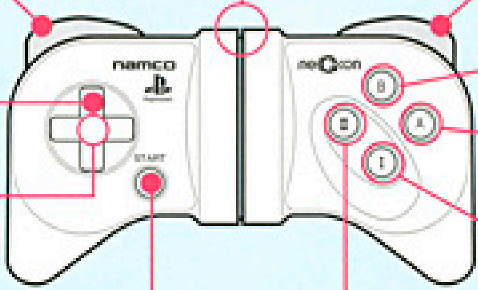
△ボタン
ターボ

○ボタン
メニュー決定

×ボタン
メニューキャンセル
アクセル

STARTボタン
ポーズ

ネジコン



Lボタン
視点変更

回転部
ボート操作

Rボタン
ターボ

Bボタン
ターボ

方向キー上
ボートの先端を下げる

Aボタン
メニュー決定

方向キー
メニューカーソル移動
項目内容変更

Ⅰボタン
メニューキャンセル
アクセル

STARTボタン
ポーズ

Ⅱボタン
ブレーキ(バック)

neGcon は（株）ナムコの商標です。

ネジコンの設定



ネジコンを使用する際は、***options*** メニュー(→P.7)の***controller*** にて、以下の４項目を正しく設定する必要があります。

- **回転部の中心位置**
- **回転部の最大ねじり量**
- **最大アクセル量**
- **最大ブレーキ量**

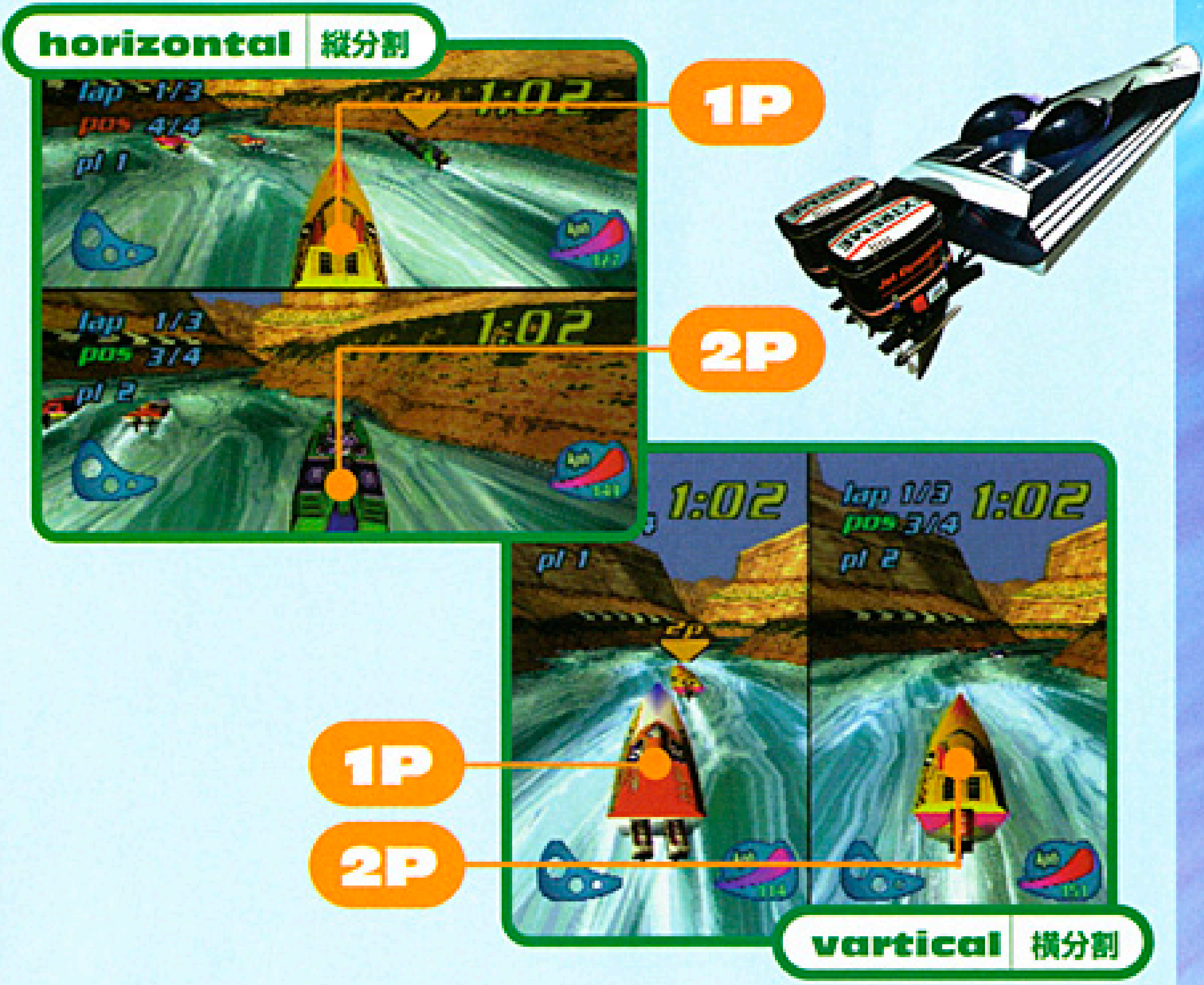
各項目は、**STARTボタン**を押すと、設定されます。

レース

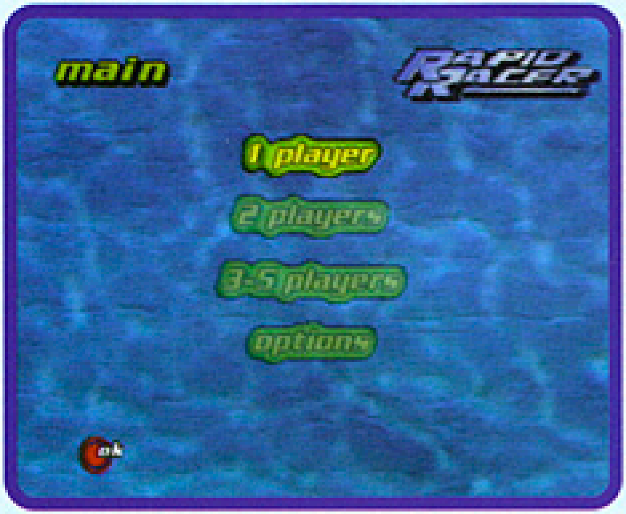


アイテムゲージ
上部の3ゲージは、赤アイテムと緑アイテム用、
下部の5ゲージは黄アイテム用になっています。
各アイテムについては、12ページを参照してください。

対戦レース



main



本体に正しくディスクをセットしPlayStationを起動すると、デモムービーが始まります。

ムービーが終了するか、ムービー中にSTARTボタンを押すと、mainメニューが表示されます。

mainメニューでは、3タイプのゲームモードとoptionsメニューを選択することができます。

1 player

ひとりでプレイする基本的なモードです。→P.8

2 players

ふたりで対戦するモードです。→P.14

3~5 players

3~5人で対戦するモードです。→P.16

options

データのセーブ/ロードや各種設定をおこなうメニューです。→P.7

options



optionsメニューでは、データのセーブ/ロードや各種設定をおこなうことができます。



memory card

load	ゲームのデータをメモリーカード差込口１からロードします。
save	ゲームのデータをメモリーカード差込口１へセーブします。

sound

music	BGMの***stereo***(ステレオ)と***mono***(モノラル)を設定します。
speech	歓声を***on***、***1/2***、***off***に設定します。
music volume	BGMの音量を調節します。
sound volume	効果音の音量を調節します。

contoroller

vibration	アナログコントローラの振動の***on***、***off***を設定します。

⚠ ネジコンが接続されている場合は、専用の設定画面になります。詳しくは３ページを参照してください。

1 player



レースの種類と難易度を設定します。
◉ボタンを押すと
*name selection*に進みます。

competition

レースの種類を設定します。

one race
1戦限りのレースです。

time trial
好きなトラックを選んでベストタイムを目指します。
何周でも周回することができます。

difficulty

難易度を設定します。
easy→*medium*→*hard*の順に難しくなります。

name selection



方向キーで文字を選択し、
◉ボタンで入力します。
*end*にカーソルをあわせて◉ボタンを押すと、名前が入力されます。



boat selection



使用するボートを選択します。まだ選択できないボートは、暗く表示されます。
◎**ボタン**を押すと
trackselectionに進みます。

右下の性能表示の意味は、以下の通りです。

speed	最高速
accel.	加速
handl.	操作性
hull	船体強度

ボートにカーソルをあわせて△**ボタン**を押すと***view upgrades***（アップグレード情報）が表示されます。
view up-gradeから呼び出すことができる画面については、13ページを参照してください。

track selection



プレイするトラックを選択します。
まだ選択できないトラックは、暗く表示されます。
◎**ボタン**を押すとレースが始まります。

トラックにカーソルをあわせて△**ボタン**を押すと詳しい情報が表示され、さらに◎**ボタン**を押すと、ハイスコアが表示されます。

1位でゴールしたことのあるトラックには、**チェックマーク**が表示されます。

全6トラックで1位を取ると、新しい6トラックを選択できるようになります。

レース



コースには「水の流れ」があります。
流れに逆らうとスピードが出ないので注意してください。

コース上の**アイテム**について詳しくは、12ページを参照してください。

*time trial*では、2周目以降になると、それまでの最速ラップのプレイがワイヤーフレーム表示されます。記録更新の目標にしましょう。

bonus stage





one raceで**賞アイテム**を5個集め、1位でゴールすると、**bonus stage**をプレイすることができます。**bonus stage**は、ボートをアップグレードするチャンスです。

bonus stageには、最初に3種類の**ゲート**があります。アップグレードしたい項目に対応した**ゲート**を通過してください。各**ゲート**については、12ページを参照してください。

ゲート通過後、制限時間内に**賞アイテム**を5個集めると、**bonus stage**クリアです。

クリアすると、はじめに通過した**ゲート**に対応した項目がアップグレードされ、次のレースから使用されます。

アップグレードを確認/調整するには**boat selection**(→P.9)から**view upgrade**を呼び出してください。

アイテム



緑アイテム

ターボが使えるようになります。
ターボを使うと、一定時間スピードが速くなります。



赤アイテム

アイテムゲージをひとつ占領します。
アイテムゲージに空きがない場合は、**緑アイテム**を破壊します。
赤アイテムを破壊するためには、**緑アイテム**を取らなければなりません。



黄アイテム

5個集めて1位でゴールすると、***bonus stage***をプレイすることができます。***bonus stage***について詳しくは、11ページを参照してください。



青アイテム

一定時間、**残り時間**のカウントダウンが止まります。

ゲート



エンジンゲート

speed（最高速）が
アップグレードされます。



スクリューゲート

accel.（加速）が
アップグレードされます。

test upgrade

boat selection(→P.9)から***view upgrade***を呼び出し、△**ボタン**を押すと、***test upgrade***画面になります。
test upgradeでは、ボートを「仮アップグレード」し、テスト走行でアップグレードの効果を確認することができます。

方向キー左右でアップグレード項目を選択し、上下でアップグレード/ダウングレードをおこないます。◎**ボタン**を押すとテスト走行を始めます。

deal

ボートをある程度アップグレードすると、***deal***を選択できるようになります。
boat selection(→P.9)から***view upgrade***を呼び出し、◎**ボタン**を押すと、***deal***画面になります。
dealでは、ボートのアップグレードを調整することができます。

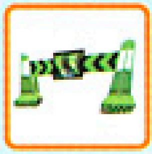
方向キー左右でアップグレード項目を選択し、上下でアップグレード/ダウングレードをおこないます。◎**ボタン**を押すとアップグレードを確定します。





ハンドルゲート

handl.(操作性)がアップグレードされます。



ボートゲート

選択できなかったボートが使えるようになります。

2 players



レースに関する各種設定をおこないます。
設定後は、**1 player**と同様に、名前やボートを決定します。

competition

レースの種類を設定します。

one race	1戦限りのレースです。
championship	全6戦を戦い、順位ポイントの合計で勝敗を争います。

catch up

負けているボートをスピードアップさせる(**yes**)か、させない(**no**)かを設定します。

split screen

レース画面の分割方法を設定します。5ページを参照してください。

horizontal	上下に分割します。
vertical	左右に分割します。

opposition

コンピュータが操作するボートの参加を**on**/**off**します。

delay 1p/delay 2p

スタートを遅らせる秒数を**1p**/**2p**それぞれ設定します。
1p/**2p**に差をつけると、ハンデ戦になります。

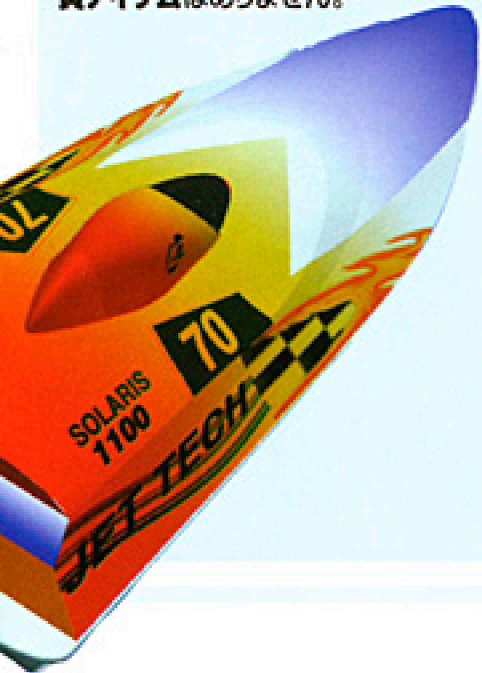


レース



レースは、分割画面でおこなわれます。

賞アイテムはありません。



レース結果



全てのボートがゴールすると、結果が表示されます。

championshipの場合は、これまでの順位ポイントのランキングが表示されます。

順位ポイントは、**opposition**が**on**の場合、

1位 10pt　2位 7pt　3位 5pt　4位 0pt

oppositionが**off**の場合、

1位 10pt　2位 0pt

です。

3-5 players



レースの種類と参加人数、難易度を設定します。
設定後は、***1 player***と同様に、名前やボートを決定します。

competition

レースの種類を設定します。
16～17ページを参照してください。

players

参加人数を設定します。

difficulty

難易度を設定します。
easy→medium→hard
の順に難しくなります。

sudden death



規定のタイムより遅かったプレイヤーが即失格になる、サドンデスゲームです。

各プレイヤーがひとりずつプレイし、最後まで残ったプレイヤーの勝ちになります。



winner stays on



レースを始める前に、以下の項目を設定します。各項目については14ページを参照してください。

split screen
catch up
opposition

ふたりずつ対戦し、勝ち抜き戦をおこないます。
全員がプレイするとラウンドが終了し、6ラウンドが終了した時点で一番勝利数の多かったプレイヤーの勝ちです。

multi-players league



全6戦を戦い、順位ポイントの合計で勝敗を争います。

各プレイヤーがひとりずつプレイし、順位ポイントを合計します。

順位ポイントは、以下の通りです。

1位	10pt
2位	7pt
3位	5pt
4位	4pt
5位	3pt
6位	2pt
7位	1pt
8位以下	0pt

07 Pause Menu ポーズメニュー

ポーズメニュー



レース中に**START**ボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。

ポーズメニューでは、設定の変更やレースの中止をおこなうことができます。



continue

ポーズメニューを終了し、レースを再開します。

cd track

BGMを変更します。

music volume

BGMの音量を調節します。

sound volume

効果音の音量を調節します。

restart race

レースをやり直します。
方向キー左右で、*yes*/*no*を選択し、◉**ボタン**で決定してください。

quit

レースを中止します。
方向キー左右で、*yes*/*no*を選択し、◉**ボタン**で決定してください。

Sony Computer Entertainment Europe

Juan Montes
Pascal Jarry
William Burdon
Morten Ofstad
Richard Skews

Sony Computer Entertainment Inc.

Yeonkyung Kim
Eijiro Mori

Manual Writing

Kenichiroh Yasuhara(豊玉屋)

Manual Design

Masato Suzuki (Sony Music Communications Inc.)
Hideto Yasuda (Sony Music Communications Inc.)


VORTEX
RACING TEAM

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

GARAGE http://www.scei.co.jp/

“GARAGE”はインターネット上で“PlayStation”の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。

SCPS 10060